

Metodología NextB®

Formación participativa, visual, lúdica y colaborativa.

NextB® ha sido desarrollada por nuestro equipo de formación a partir de los principios, técnicas y prácticas de Training from the Back of the Room. Los objetivos que nos planteábamos al crear esta nueva metodología eran: hacer la formación más

colaborativa, aumentar la ludificación en el aula, fomentar el aprendizaje visual, incentivar la participación de los alumnos, dar continuidad a la formación fuera del aula y aprovechar los numerosos recursos online que hay disponibles.

NextB® divide el curso en 3 fases:

1

Prepare to Learn



¿Qué es?



Actividades a desarrollar por los alumnos previas a la formación presencial.

Objetivos



- Introducir a los alumnos en la dinámica del curso.
- Explicarles con detalle los objetivos de la formación.
- Motivarlos a sacar el máximo aprovechamiento.
- Nivelar sus conocimientos previos y expectativas.

2

Learning Action



Importante

Cada curso requerirá de distintas actividades en función de cuales sean los objetivos del mismo; aun así, **nextB®** recoge un conjunto de **actividades transversales** para todos ellos:

Expositivas:

- Learning Blocks, Kanban del curso, **Daily Role Mision®**, Infografía Final.

Prácticas:

- Caso práctico troncal, Kahoots, Ice Breakers, Power Card.

De Evaluación:

- The Feedback Door, Course Kudos, Swimming with the Sharks, Plan de Acción Individual.

elemento troncal
experiencia formativa

CURSO

Bloques formativos. 90min.(máx)

3 Tipos de Actividades.

Prácticas

Expositivas

De Evaluación

Buscamos:

- Aumentar la ludificación.
- Fomentar el aprendizaje visual.
- Incentivar la participación.

Daily Role Mision®



Es un juego de cartas que hemos creado para incentivar la participación de los alumnos, fomentar su interés, compartir experiencias y consolidar los conocimientos. Cada día deben asumir uno de los 5 roles y desarrollar las tareas implícitas a éste. Durante el curso los alumnos tienen que ir cambiando de rol.

Los roles son:

- **SWOT** (empollón) Sabe mejor que nadie qué hemos aprendido.
- **Nosy** (preguntón) Quiere saberlo todo, pregunta una y otra vez.
- **Greybeard** (anciano) Nos explica sus batallitas o experiencias.
- **Journalist** (periodista) Nos informa de lo que está pasando.
- **Smarty** (sabelotodo) Conoce todos los recursos que hay.

3

Learning Impact



Objetivos



¿Cómo?

Ayudar a los alumnos a aplicar los conocimientos, así como incentivar su interés por el aprendizaje continuo en red.

Fomentando la creación de espacios colaborativos

Intercambiar conocimientos.



Solventar dudas.



Compartir intereses o experiencias.

